

Fiche rando



A travers les âges



Dolmen Moli del Vent

©Château-Musée de Bélesta

BÉLESTA

Niveau

2h15 - 19 km

 668 m



Coord. GPS 42°42'56.2"N 2°36'28.4"E



Via D117 (Axe Perpignan/Foix) jusqu'à Estagel et D612/D38 (Bélesta) ou N116 (Millas) et D612/D38 (Bélesta). Panneau sur la D21, face à l'hôtel (mur de la fontaine) ou rue des loisirs après le parking à l'aire de jeux.

Un Château-Musée de la Préhistoire à Bélesta, une grotte, un dolmen et bien d'autres vestiges qui datent de l'époque néolithique... Un circuit au thème antique donc, mais résolument tourné aussi vers une pratique sportive et moderne du VTT. On y trouve ainsi des belles descentes sur du sentier avec des plongées raides, du rocher, des enfilades rapides, des virages brusques, des freinages appuyés, de nombreuses relances... et des montées soutenues pour prendre du dénivelé...

Patrimoine

En 1983, une importante sépulture collective néolithique (une trentaine de personnes) est découverte. Sous la direction de Françoise Claustre, les archéologues poursuivent les fouilles et mettent au jour les vestiges d'un habitat du Néolithique et de l'âge des métaux. L'équipe municipale décide alors de réhabiliter le château médiéval pour y installer un musée de la Préhistoire qui s'ouvre au public en 1992. Y

sont exposés les objets issus de la grotte, notamment une belle collection de 28 poteries intactes. Cette série de céramiques est exceptionnelle par son ancienneté et sa bonne conservation. Les vitrines montrent les objets fabriqués et utilisés par les hommes du Néolithique et de l'âge du bronze. Plusieurs reconstitutions grandeur nature évoquent divers aspects de la grotte : sépulture collective, scènes de vie, techniques de recherche.



À voir en chemin



Q1

L'ANCIENNE FRONTIÈRE

Le village évoque l'ancienne frontière entre les royaumes de France et d'Aragon. Les bornes frontière dateraient du traité de Corbeil en 1258 et du traité des Pyrénées en 1659. D'autres témoignages de cette époque marquent notre paysage comme les tours à signaux par exemple.

©Commune de Bélesta

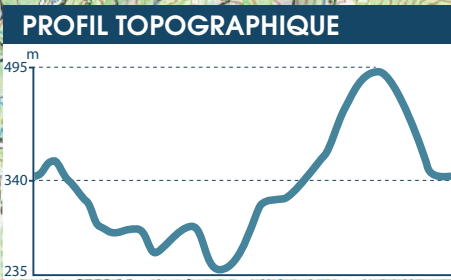
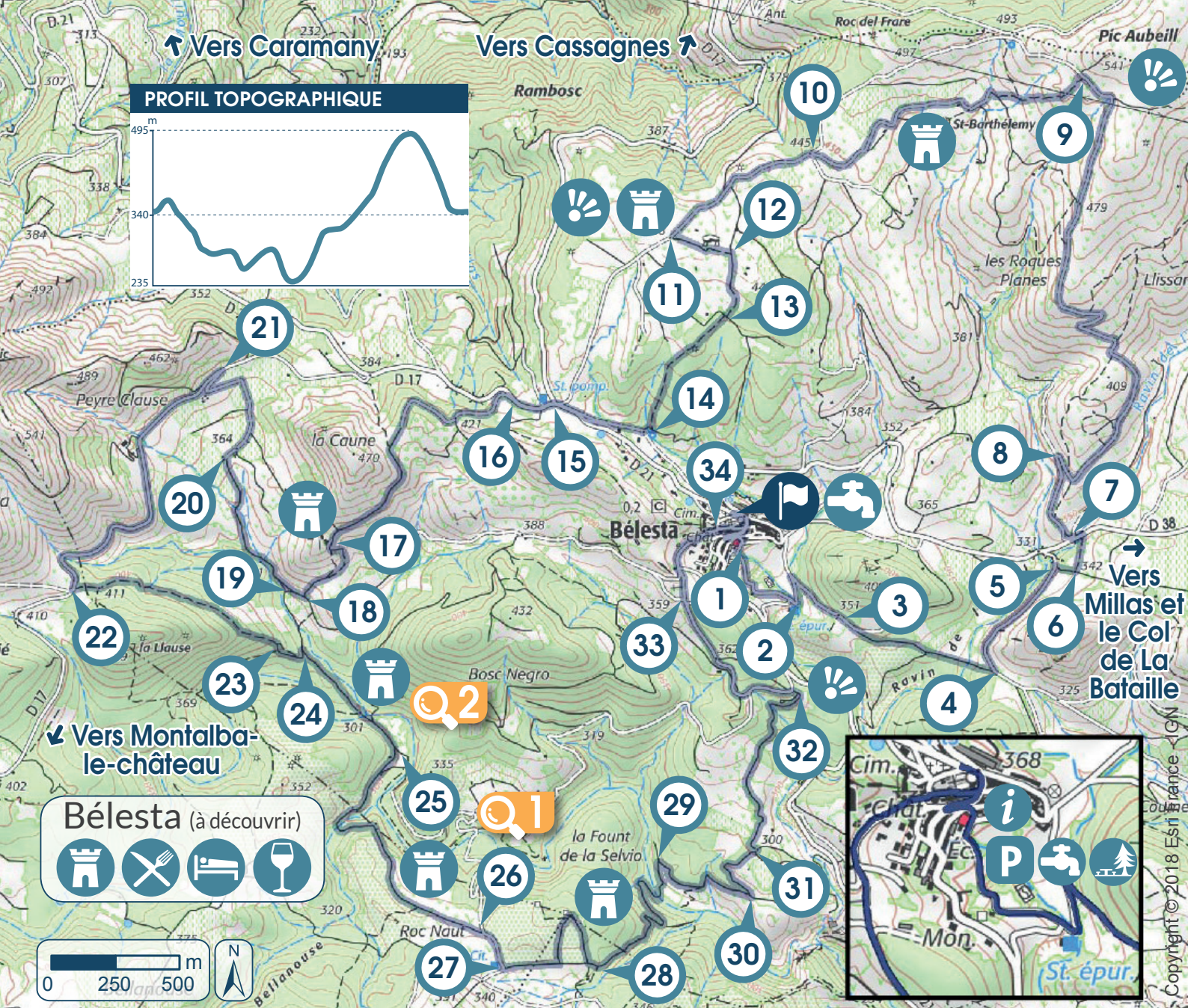


Q2

L'ANCIEN Puits À GLACE

Cette petite construction a dû être un puits à glace, sans doute transformé par la suite en four à briques. La neige tassée descendait dans des ballots de paille isolante, puis fortement pressée dans ces constructions de briques, devenant de la glace utilisée pendant les fortes chaleurs.

©Commune de Bélesta



Bélesta (à découvrir)

- LÉGENDE**
- DÉPART
 - PAS À PAS
 - PARKING
 - PANNEAU INFO
 - EAU POTABLE
 - PIQUE-NIQUE
 - POINT DE VUE
 - PATRIMOINE
 - RESTAURANT
 - HÉBERGEMENT
 - CAVE
 - GARE TRAIN ROUGE

- 1** **Départ** : Au panneau signalétique situé près du point d'eau face à l'hôtel. Prendre la D21 fléchée « Ille-sur-Têt ».
- 1,15 km** : Descendre en épingle à ← la rue qui passe à côté de la poste (az 80), puis derrière celle-ci. Longer les terrains de jeux.
- 0,6 km** : Au pied de la descente, à ← dans le lit bétonné du ruisseau, puis remonter en épingle à → sur une petite route goudronnée (az 130).
- 1 km** : En haut de la côte, en ↑ sur du non-révetu (az 130).
- 4** **1,5 km** : En haut d'une brève rampe, partir à ← sur l'asphalte (az 340).
- 5** **2 km** : Utiliser la piste qui s'élève brusquement à → (az 130).
- 6** **2,1 km** : Tourner ensuite à ← sur la première piste horizontale (az 20).
- 7** **2,2 km** : Franchir le pont à ← sur la D38, et reprendre de suite à → la piste DFCI juste au-dessus de la route (balisage trait jaune az 250). Suivre cette piste jusqu'à la prochaine intersection de pistes.

8 **2,6 km** : A l'intersection des pistes, tourner en épingle à **→** sur cette même piste DFCL (az 150), qui tourne ensuite à **←**. On retrouve le balisage pédestre.

9 **4,65 km** : Arrivé au sommet de la longue ascension, sous le Pic Aubeill, dévaler à **←** le sentier technique qui descend sous la ligne haute tension (az 260). En bas du sentier, reprendre la piste à **→**.

10 **5,9 km** : Au croisement en T, reprendre la piste principale à gauche (az 260).

11 **6,5 km** : Se diriger à **←** vers un dolmen (az 110) et poursuivre derrière celui-ci.

12 **6,7 km** : Trouver un chemin plus large à **→** (az 170), puis un sentier étroit.

13 **6,95 km** : Au croisement en X, prendre en **↑** la piste à plat qui se rétrécit en sentier technique caillouteux.

14 **7,5 km** : Au croisement, reprendre la piste à **→** en montée qui rejoint la départementale et la suivre jusqu'au col.

15 **7,85 km** : Se laisser glisser alors à **←** sur la D17/D21 fléchée « Montalba – Caramany ».

16 **8,2 km** : Remonter la piste de **←**, et suivre cet axe principal.

17 **9,15 km** : On passe devant la « Caune » (grotte) de Bélesta. Dévaler le sentier qui plonge en épingle à **←** (az 100) et passe au-dessus des vignes.

18 **9,45 km** : Attention ! Descente raide, prendre à **→** (az 300).

19 **9,5 km** : Prendre tout **↑** et quitter le balisage pédestre (az 310). Au sommet de la rampe sévère, léger faux plat vers la **→** (az 50).

20 **10,1 km** : A l'intersection, au niveau d'un « casot » (cabanon), prendre la piste à **→** et rester sur cette piste principale.

21 **10,6 km** : Liaison goudronnée en épingle à **←** sur la D17 (az 230).

22 **11,85 km** : Au niveau du col, repérer le départ

d'une piste qui plonge dans le maquis à **←** (az 90) juste avant la vigne (arrivée sur la droite de la piste DFCL n° 166).

23 **12,65 km** : Attention ! Descente raide et dangeureuse par moments !

24 **12,8 km** : La descente technique débouche sur un chemin à plat. L'emprunter en épingle à **→** (az 140).

25 **13,3 km** : Au bas de la descente, après un gué prendre, à la fourche à **→** et rester sur l'axe de **→**.

26 **14,4 km** : Au croisement avec une piste, filer en **↑** (az 110).

27 **14,55 km** : Au carrefour, tourner à **←** sur la piste (az 280).

28 **15,15 km** : Au panneau signalétique (genévrier et borne-frontière à 50 m), filer à **←** (az 110). On attaque une descente technique.

29 **16 km** : Au pied de celle-ci, au gué, suivre la piste qui passe en bord de vigne et attaquer une remontée qui se poursuit 100 m plus loin en épingle à **→** (az 130).


30 **16,4 km** : En épingle à **←** ce coup-ci (az 320).

31 **16,7 km** : Attention ! A la fin de cette remontée, tourner d'abord à **←** (az 290), puis le plus possible à **→** 30 mètres plus loin.

32 **17,5 km** : Au terre-plein, vue sur Bélesta. Petite liaison goudronnée à **←** (az 250), jusqu'à l'oratoire.

33 **18,1 km** : Tourner à **→** sur la piste qui monte à l'oratoire et continuer tout **↑** à 100 mètres et reprendre la route goudronnée qui rejoint le village.

34 **18,5 km** : Prendre la ruelle sous le porche qui longe sous le Château-Musée avant de dévaler en lacets à l'approche de l'église. Passer devant le musée. On rejoint la rue principale de Bélesta. Revenir alors à **←** jusqu'au point de départ (az 230).

 **19 km** : Fin du parcours.



MÉTÉO 32 50
www.meteofrance.fr



SECOURS 112
SAMU 15
POMPIERS 18

CODE DE BALISAGE

	PÉDESTRE PR	PÉDESTRE GR	VTT		PÉDESTRE PR	PÉDESTRE GR	VTT
Bonne direction				Mauvaise direction			
Changement de direction à gauche				Changement de direction à droite			

CODE DU VÉTÉTISTE



Empruntez les chemins balisés pour votre sécurité et respectez le sens des itinéraires.



Respectez les propriétés privées et les zones de cultures.



Respectez les équipements d'accueil et les clôtures, refermez les barrières.



Ne surestimez pas vos capacités et restez toujours maître de votre vitesse.



Attention aux engins agricoles et forestiers.



Ne troublez pas la tranquillité des animaux sauvages, préservez la faune et la flore.



Soyez prudent et courtois lors de dépassements ou croisements de randonneurs car le piéton est prioritaire.



Tenez compte des consignes pendant les périodes traditionnelles de chasse - www.fdc66.fr.



Gardez vos débris, soyez discret et respectueux de l'environnement.



RECOMMANDATIONS

- Évitez de partir seul.
- Avertissez vos proches de votre itinéraire.
- Ne vous surestimez pas, repérez le parcours et choisissez-le en fonction de vos capacités physiques.
- N'oubliez pas la carte du secteur concerné (IGN Top 25 de préférence), et une boussole.
- Si possible, prévoyez une solution de repli en cas de problème (refuge ou autre itinéraire).
- Évitez de partir par mauvais temps et adaptez votre parcours en fonction des saisons (orages violents l'été et l'automne, tramontane...).
- En cas d'orage, évitez d'utiliser le téléphone et les appareils électriques, ne vous abritez pas sous les arbres, ne traversez pas les cours d'eau (même secs).



ÉQUIPEMENT

- Le port de casque est fortement recommandé.
- Contrôlez régulièrement l'état de votre VTT.
- Emportez, même en été, un sac à dos, contenant les accessoires indispensables (pharmacie, lampe de poche, boussole, vêtements de vélo adaptés à tous les temps, accessoires de réparation).
- Pensez à prendre suffisamment d'eau, évitez de boire l'eau des ruisseaux.
- Munissez-vous d'aliments énergétiques riches en protéines, glucides et fructose tels que des barres de céréales, pâtes de fruits, fruits secs...